

# i Weblab

## DigCompEdu

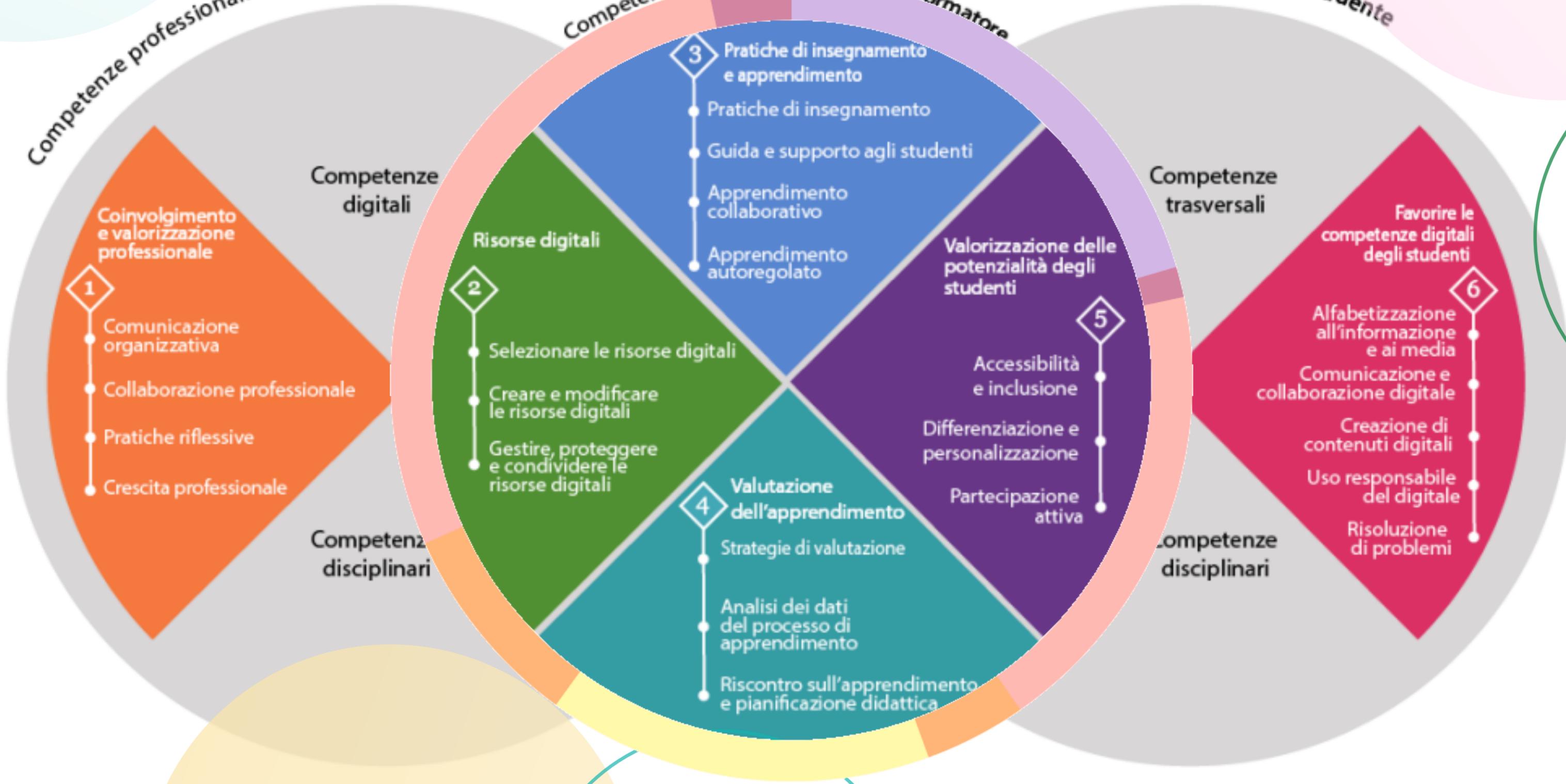
A CURA DI ÉQUIPE FORMATIVA TERRITORIALE  
SICILIA

Équipe  
 Formativa  
 Sicilia

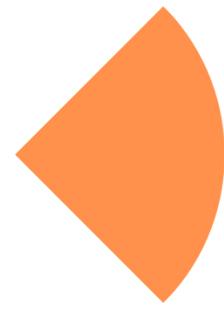
Competenze professionali del docente/formatore

Competenze didattiche del docente/formatore

Competenze dello studente



# AREA1



## Coinvolgimento e valorizzazione professionale

### LA COMUNICAZIONE DELLA SCUOLA MODERNA, FRA INFORMAZIONE E MARKETING

**30 MARZO 2021 ORE 17:30 19:00**

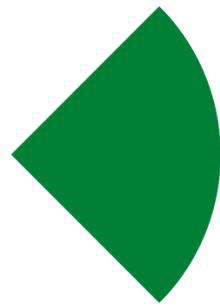
Claudia Rotondo - uno strumento gratuito che permette di creare con facilità progetti e documenti, presentazioni, grafica per social media. Per la partecipazione si consiglia aver un account "*Canva*"

### STRUMENTI PER LE PRATICHE RIFLESSIVE E OPPORTUNITA' DI SVILUPPO PROFESSIONALE

**31 MARZO 2021 - ORE 17:30 19:00**

Sara Brunno - strumenti per lo sviluppo professionale: i MOOCs, l'esperienza di SEG Academy e *European Schoolnet Academy*; piano strategico di social media literacy o del curriculum digitale

# AREA2



## #Risorse digitali

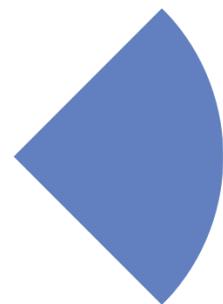
### LA PROTEZIONE DI RISORSE ORIGINALI E L'ARCHIVIAZIONE SICURA DI COMPITI DIGITALI 8 APRILE 2021 ORE 16:00 17:30

Daniela Aversa - **#Blockchain** è un protocollo di comunicazione per la gestione delle informazioni digitali che vengono registrati in archivi "immuni da corruzione". Nel corso dell'attività laboratoriale saranno presentati hashtools e strumenti di notarizzazione online

### SELEZIONARE E CREARE RISORSE DIDATTICHE DIGITALI 14 APRILE 2021 ORE 15:30 17:00

Carmelo Distefano e Enzo Giuseppe Munna - uso dei siti delle case editrici con espansioni online per lezioni e verifiche integrate con piattaforme di e-learning, quali Google Workspace. Mappe mentali. Gkeep

# AREA3



**#Pratiche** di insegnamento e apprendimento

## GAMIFICATION E GBL

**22 MARZO 2021 ORE 15:00 16:30**

Giovanni Passaro, Quintino Lupo, Giovanna Giannone Rendo - introduzione sugli aspetti pedagogici del gioco, disambiguazione: *GBL vs Gamification*. Breve presentazione di ambienti GBL

## MODELLAZIONE 3D E SIMULAZIONE IDE ARDUINO

**22 MARZO 2021 ORE 16:30 18:00**

Arcangelo Pignatone e Giovanna Giannone Rendo - realizzazione di piccoli prototipi elettronici e utilizzo degli strumenti di navigazione 3D

# AREA 4



#Valutazione dell'apprendimento

## STRATEGIE E STRUMENTI PER UNA VALUTAZIONE AUTENTICA 24 MARZO 2021 ORE 16:30 18:00

Daniela Averna e Anna Scarpulla - saranno proposte strategie che integrano le tecnologie digitali per l'ottimizzazione della valutazione formativa e sommativa: dalla costruzione di rubriche di valutazione al portfolio studenti, dalla valutazione tra pari all'autovalutazione, dalla check-list al feedback come tecniche di scaffolding.

## STRUMENTI PER LA VERIFICA DEGLI APPRENDIMENTI E LA VALUTAZIONE 25 MARZO 2021 ORE 17:30 19:00

Sara Brunno - Claudia Rotondo - riflessione su app e webtools integrati adatti alla valutazione formativa, per generare interazione e coinvolgimento degli studenti e la verifica degli apprendimenti, tra test e game based learning: Socrative e Quizlet.

# AREA5



Valorizzazione delle potenzialità degli **#studenti**

## **COSTRUZIONE DI E - BOOK ACCESSIBILI**

**11 MARZO 2021 ORE 15:00 16:30**

Liborio Calì - Book Creator come strumento per realizzare attività laboratoriali collaborative e inclusive

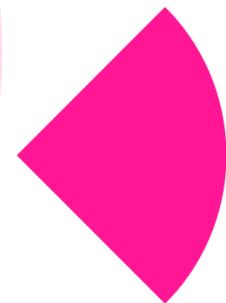
## **UTILIZZO DI STRUMENTI ON-LINE ED ESTENSIONI PER FAVORIRE L'INCLUSIONE**

**13 APRILE 2021 ORE 17:00 18:30**

Giovanni Passaro

Strumenti di text help ed estensioni al servizio della didattica inclusiva -  
Insert learning - DocHu - Edpuzzle - Read and Write - Helperbirds .

# AREA6



Favorire lo sviuppo delle competenze digitali degli **#studenti**

## PENSIERO COMPUTAZIONALE E CREAZIONE DI RISORSE DIGITALI

**16 APRILE 2021 ORE 17:30 19:00**

Enzo Giuseppe Munna - Ambiente di programmazione, di tipo grafico visuale a blocchi per la robotica educativa

## **COSTRUZIONE DI E - BOOK ACCESSIBILI** **11 MARZO 2021 ORE 15:00 16:30**

Liborio Calì - Book Creator come strumento per realizzare attività laboratoriali collaborative e inclusive

## **UTILIZZO DI STRUMENTI ON-LINE ED ESTENSIONI PER FAVORIRE L'INCLUSIONE** **13 APRILE 2021 ORE 17:00 18:30**

Giovanni Passaro  
Strumneti di text help ed estensioni al servizio della didattica inclusiva-  
Insert learning - DocHu - Edpuzzle - Read and Write - Helperbirds .

SCAN ME



<https://forms.gle/ZwtkjWtWNHxT2pmL7>